

**REGOLAMENTO ART. 11 D.P.R. 26 OTTOBRE 2001, 430 MANIFESTAZIONE A PREMI
"Squid Game 3"**

SOCIETA' PROMOTRICE

Netflix Services Italy S.R.L. con sede in Via Boncompagni 8-10, Villino Rattazzi - 00187 Roma.
P. IVA e CF: 10641060966 (di seguito "Netflix", il "Promotore" o la "Società Promotrice")

SOGGETTO DELEGATO

Sdm società benefit srl con sede in via Ariberto, 24 – 20123 Milano – P. IVA e CF:12079020157

AMBITO TERRITORIALE

Territorio Nazionale italiano

DURATA

Sarà possibile partecipare al concorso dal 16 al 22 giugno 2025.

CHI PUO' PARTECIPARE

Persone fisiche **maggioenni, domiciliate a Roma e provincia**, che si registrano correttamente al concorso.

Sono esclusi dalla partecipazione al presente concorso i dipendenti della Società Promotrice e/o del Soggetto Delegato nonché i dipendenti delle agenzie professionalmente coinvolte nell'organizzazione del concorso.

COM'È PUBBLICIZZATO IL CONCORSO

La società promotrice pubblicherà la manifestazione a premi tramite campagna online, sul sito www.SquidGameOver.it sui canali social della Società Promotrice e con ogni altro mezzo ritenuto utile per la comunicazione ai destinatari della stessa; i messaggi pubblicitari saranno coerenti con il presente regolamento.

Una copia del regolamento completo sarà disponibile sul sito www.SquidGameOver.it (di seguito il "Sito").

MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

A partire dal 16 giugno 2025, la Società Promotrice inizierà a promuovere il presente concorso: per partecipare e tentare di aggiudicarsi uno dei premi in palio, gli utenti dovranno:

- accedere al Sito

- compilare correttamente il form di registrazione inserendo i dati richiesti:
 - Nome e Cognome
 - Data di Nascita
 - Città di domicilio – con conferma di essere domiciliato in provincia di Roma
 - Indirizzo e-mail
 - Numero di cellulare

- prestare il consenso privacy per il trattamento dei dati ai fini concorsuali e confermare la presa visione e accettazione del presente regolamento attraverso gli appositi flag

- rispondere al quiz composto da 3 domande a risposta multipla

- rispondere alla domanda a risposta aperta conferendo inoltre, se desiderato, il consenso all'utilizzo del testo inserito attraverso l'apposito flag (si precisa che l'eventuale conferimento di tale specifico consenso non costituisce un requisito fondamentale per la partecipazione).

I dati di tutte le registrazioni relative agli utenti che avranno risposto correttamente a tutte le domande del quiz saranno tenuti in memoria ai fini dell'assegnazione dei premi previsti.

- Tra gli utenti che avranno risposto correttamente a tutte le domande del quiz, si procederà ad estrarre, con modalità manuale e casuale n. 150 vincitori (si veda "VERBALIZZAZIONE DELLE VINCITE").

La notifica di vincita con l'indicazione delle modalità di riscossione della vincita stessa verrà inviata all'indirizzo e-mail e tramite sms al numero di cellulare indicati in fase di registrazione.

Con riferimento all'invio dei dati e delle comunicazioni si precisa inoltre che:

- la Società Promotrice non assume alcuna responsabilità in merito a eventuali registrazioni incomplete, pervenute oltre il tempo stabilito o riportanti dati non corretti;
- ciascun utente potrà registrarsi una sola volta al concorso;
- ogni utente, inteso come persona fisica registrata, potrà vincere un solo premio in tutto l'arco del concorso; in caso di vincite di premi superiori a 1 riconducibili alla stessa persona fisica, saranno pertanto annullate tutte le vincite successive alla prima realizzata in ordine temporale e correttamente convalidata.

VERBALIZZAZIONE DELLE VINCITE

Al termine dell'iniziativa ed **entro il 24/06/2025**, alla presenza di un Notaio o del Responsabile della Tutela del Consumatore e della Fede Pubblica, si procederà a verbalizzare le vincite del presente concorso.

Dalla lista digitale contenente i dati di tutte le registrazioni relative agli utenti che avranno risposto correttamente a tutte le domande del quiz, si procederà ad estrarre, con modalità manuale e casuale, n. 125 vincitori.

PREMI IN PALIO

N.	Tipo premio	Valore cad.	Valore Tot.
125	Coppia di accessi validi per l'evento "Squid GameOver"	50 €	6.250 €

SPECIFICHE SUL PREMIO

Ciascun premio consiste in n. 1 voucher valido per 2 accessi all'evento **"Squid GameOver"**, **previsto il giorno 26 Giugno 2025** presso il Museo del Genio di Roma, in Lungotevere della Vittoria 3.

Nel corso della serata i vincitori assisteranno alla proiezione della prima puntata della 3^a Stagione di "Squid Game".

Il premio comprende inoltre gadget da redimere presso il locale stesso.

L'accesso al locale e all'evento è riservato a persone maggiorenni.

Il premio NON comprende tutto quanto non espressamente indicato nella descrizione del premio stesso.

L'apertura delle porte del locale avverrà alle ore 21.00, con inizio dell'evento alle ore 22.00.

Eventuali variazioni e/o maggiori dettagli su modalità e tempistiche di fruizione del premio saranno comunicate ai vincitori contestualmente alla comunicazione della vincita comunque in tempo utile per la fruizione.

MONTEPREMI

Il montepremi totale è di 6.250 €

COMUNICAZIONE DELLE VINCITE E CONSEGNA DEI PREMI

I vincitori saranno contattati tramite e-mail e tramite sms utilizzando i recapiti forniti dagli stessi in fase di registrazione.

Tutti i premi saranno consegnati agli aventi diritto contestualmente alla vincita o comunque in tempo utile per essere fruiti ed entro 180 giorni dalla conclusione della manifestazione, senza alcun onere a loro carico, in conformità al D.P.R. n.430/2001 – art. 1, comma 3.

La consegna del premio avverrà tramite e-mail allo stesso indirizzo indicato dal vincitore in fase di registrazione: il vincitore riceverà via email gli accessi all'evento e tutti i dettagli per la fruizione dell'esperienza.

La Società Promotrice dichiara l'integrità e validità del premio al momento della partenza dai propri sistemi informatici. La stessa non è più responsabile del premio nel momento in cui viene effettuato l'invio dai propri sistemi informatici verso la casella di posta elettronica del vincitore.

È totale responsabilità del ricevente la conservazione del premio dal momento della ricezione fino al totale utilizzo. Il voucher dovrà essere utilizzato entro la data di scadenza indicata.

La Società Promotrice non potrà essere ritenuta responsabile in caso di mancato, totale o parziale, utilizzo del premio da parte del vincitore; il premio, una volta inviato, sarà infatti considerato consegnato e il vincitore non avrà null'altro a cui pretendere anche in caso di mancato utilizzo.

I vincitori non possono delegare il diritto di ricevere il premio a terzi.

Il vincitore non può contestare il premio assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione, per nessun motivo.

Tuttavia, si precisa che nel caso in cui la Società Promotrice non sia in grado di consegnare il premio vinto, la Società Promotrice si riserva il diritto di sostituire i premi annunciati con premi di valore uguale o maggiore.

Prima dell'invio del premio la Società Promotrice si riserva di verificare il rispetto delle condizioni di partecipazione da parte del vincitore.

La corrispondenza e veridicità dei dati forniti all'atto della registrazione sono condizioni imprescindibili di partecipazione. Ogni tentativo di truffa e ogni dichiarazione inesatta o falsa implica l'immediata squalifica del partecipante.

La Società Promotrice non assume inoltre alcuna responsabilità per i casi in cui:

- la mailbox del destinatario risulti piena o disabilitata temporaneamente o definitivamente;
- l'e-mail indicata in fase di partecipazione sia errata o incompleta o inserita in una blacklist;
- non vi sia risposta dall'host destinatario dopo l'invio dell'e-mail;
- le e-mail correttamente inviate e consegnate al server destinatario vengano poi classificate dal provider del ricevente come spam o similari cartelle (ad esempio, sotto la voce promozioni).
- il numero di telefono indicato sia errato, non più attivo oppure non correttamente funzionante.

Inoltre, si precisa che il partecipante è l'unico responsabile della gestione della propria casella di posta elettronica con particolare riferimento all'adozione delle misure di sicurezza che impediscano ad altri soggetti dallo stesso non autorizzati di accedere alla propria casella di posta.

DEVOLUZIONE DEI PREMI NON ASSEGNATI

I premi non assegnati verranno devoluti a Amici per il Centrafrica Carla Maria Pagani con sede in Via del Lavoro 14 - 22070 Limido Comasco (CO) - C.F. 95069680130.

Nel caso in cui un vincitore rifiutasse espressamente il premio, questo potrà rimanere a disposizione della Società Promotrice, che potrà decidere di assegnarlo anche ad un altro partecipante, nel periodo di validità del concorso.

PRECISAZIONI

La corrispondenza e veridicità dei dati forniti all'atto della registrazione sono condizioni imprescindibili di partecipazione.

Ogni utente può registrarsi una sola volta: è necessario utilizzare dati veritieri e reali (che devono corrispondere a quelli indicati sul proprio documento di identità: eventuali registrazioni plurime riconducibili alla stessa persona fisica (utilizzando per esempio indirizzi e-mail differenti) invalidano la partecipazione al concorso. In qualsiasi momento il Promotore verificasse il mancato rispetto di questa condizione, il partecipante e tutti gli account a lui collegati verranno eliminati dalla possibilità di ricevere tutti gli eventuali premi vinti. Questo controllo può avvenire anche in fase di convalida del premio e comunque prima della consegna dello stesso.

Partecipazioni e/o vincite realizzate mediante l'utilizzo di software o di indirizzi e-mail temporanei o inesistenti o giudicati comunque sospetti, fraudolenti, che non garantiscono l'univocità del partecipante o in violazione alle regole del concorso, se identificati o ritenuti tali con i mezzi e le conoscenze a disposizione del Promotore, verranno annullati.

La Società Promotrice, o le società incaricate dalla stessa alla gestione del concorso, si riservano il diritto di procedere, nei termini giudicati più opportuni, e nel rispetto delle leggi vigenti, per limitare ed inibire ogni iniziativa volta ad aggirare il sistema ideato.

Tutte le comunicazioni relative alla partecipazione al concorso saranno inviate all'indirizzo e-mail indicato dall'utente durante la partecipazione.

La Società Promotrice non si assume alcuna responsabilità per le iscrizioni e/o messaggi ricevuti danneggiati nell'ambito della trasmissione on line, pervenuti oltre il tempo stabilito o con dati non corretti.

La Società Promotrice non si assume responsabilità per qualsiasi problema di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici utilizzati dall'utente per partecipare al concorso. A titolo esemplificativo: computer, cellulare, smartphone, tablet, hardware e cavi in generale, software, linea telefonica per la connettività Internet.

La partecipazione al presente concorso è completamente gratuita.

La partecipazione al concorso comporta l'implicita accettazione da parte del partecipante del presente regolamento in ogni sua parte e senza alcuna riserva.

La Società Promotrice si riserva il diritto di modificare, anche parzialmente ed in qualunque momento, le modalità di partecipazione al concorso, dandone adeguata comunicazione, non introducendo modifiche peggiorative e salvaguardando i diritti già acquisiti dai partecipanti.

ADEMPIMENTI DELLA SOCIETA' PROMOTRICE

Le operazioni avverranno secondo la normativa vigente ai sensi del D.P.R. 430 del 26/10/2001.

La Cauzione pari al 100% dell'ammontare dei premi posti in palio, di cui all'art. 7 del D.P.R. 430/2001, è stata prestata a favore del Ministero delle Imprese e del made in Italy mediante fideiussione, a tutela del rispetto dei diritti dei consumatori.

La Società Promotrice rinuncia a rivalersi sui vincitori per l'imposta sul reddito 25% - Art. 30 D.P.R. 600 del 29/09/73. Ai sensi dell'art. 19 della Legge 449 del 27/12/1997 si applicherà l'indetraibilità dell'IVA sull'acquisto dei premi costituiti da beni imponibili ai fini dell'imposta.

La Società che fornisce il sistema computerizzato e che gestisce la partecipazione al concorso e provvede alla predisposizione del database per l'estrazione renderà disponibile documentazione tecnica, rilasciata dal responsabile tecnico della Società stessa, relativamente a:

- le specifiche del programma di login al concorso
- l'ubicazione in Italia del server che gestisce il concorso;
- l'adozione di opportune procedure per impedire interventi esterni e la sicurezza complessiva del sistema utilizzato con riferimento all'esigenza di tutela della fede pubblica.

COME VENGONO TRATTATI I DATI (INFORMATIVA PRIVACY)

Al fine di partecipare al presente concorso, il partecipante è tenuto a prendere visione e accettare l'informativa privacy che sarà consultabile sul sito www.SquidGameOver.it

I dati personali forniti durante la registrazione al concorso saranno trattati da Netflix Services Italy S.R.L. nella sua qualità di Titolare del trattamento dei dati personali, nel rispetto delle previsioni dettate dal Regolamento Europeo n. 679/2016 in materia di protezione dei dati personali ("GDPR") e dal D.Lgs. 196/2003 così come modificato dal D. Lgs 101/2018.

Il consenso al trattamento dei dati personali è necessario per consentire la partecipazione al concorso.